読者の広場

Design Wave誌にひと言

2月号（特集1「ソフト＆ハードの設計品質改善活動」/特集2「LSIを“盗聴”から守る」の号）について

● かゆいところに手が届いていた

特集1の題目を見て思わず買ってしまいました．実際に今，検証やCMMに携わっているために，「かゆいところに手が届く」ようなマガジンだったので，とても参考になりました．
（たっきー）

● 記事をきっかけに品質改善に取り組みたい

設計品質の改善は重要だと認識しているがなかなか手がつけられないのが現状だ．今回の記事を参考にして少しでも実務に組み込めたら，と思う．（草野球戦士）

● 上司に勧めたい

設計品質の改善，いいんです，いいんですが，上司に読んでもらいたい．（まるの）

● サイドチャネル攻撃の実験にすなおに感激

「電力，電磁波から暗号回路の内部動作を解析する」で，実際にFPGAを使って実験してみせたのは非常に良かった．ほんとうにできるんだ～とすなおに感激しました．（ワンターンランプ）

ひと口（くち）コメント・コーナー

今月のお題「あいつはいいよなーの『あいつ』」

- 先日のEDS FairのSynopsysブースで「iPod」と「VMM（ベリフィケーション・メソドロジ・マニュアル）」の両方を当てた人がいた
- 2歳の弟に，おまえは学校行かなくていいよな～と言っている8歳の兄
- アテにされていない人
- いくらでも「はいはい」としごとを受けるやつ
- 学生はいいよな～学生は…．責任ないし
- とくに思い浮かびません．もしかしたら，恵まれているのかもしれません

次のお題「新入社員があなたの弟子に…．最初に何を勉強させる？」

Term is Funny

『エンジニアの法則裏バージョン』

GEH

法則95：契約書の法則

開発契約書の微妙な言い回しを制した者が，その後の主導権を握る．

●追補

トラブルはかならず起こる．しかし，責任は取りたくない．のらりくらりとかわすためには，それなりの文章力が必要である．

法則96：デバッグの法則

バグを見つけるためには，正規の手順を踏むよりも製品化したほうが早い．



法則97：社運をかけたプロジェクトの法則

社運をかけたプロジェクトの重要性など，今起きている「通勤中の腹痛」に比べれば取るに足らないことだ．

法則98：続・社運をかけたプロジェクトの法則

社運をかけたプロジェクトで発見された致命的なバグなど，今起きている「駆け込んだトイレが満室だったときの絶望感」に比べればゴミみたいなモノだ．

◆筆者プロフィール◆

回路設計に追われながらもインターネットの魔力に取りつかれ，HP『電影雑記（http://www1.odn.ne.jp/~cbi12830/index.htm）』を営む．現在，技術者として忙しい日々を過ごしている．

Design Wave Magazine 記事ベスト3

2006年2月号の記事でおもしろかったもの，役に立つ/立ちそうなもののアンケートを実施しました．ここでは，その結果発表を行います．

♪おもしろベスト3♪

第1位　特集2 第1章 あなたが設計したLSIから秘密情報が漏れてます
第2位　連載「もう一度学ぶ電磁気学の世界（第17回）」人体と電磁波（その1）
第3位　特集2 第3章 電力，電磁波から暗号回路の内部動作を解析する

♪お役立ちベスト3♪

第1位　特集1 第1章 設計品質確保の思想
第2位　特集1 第2章 テスト・エンジニアの悩み相談室
第3位　特集1 第4章 検証を考慮して仕様/設計文書を書く